

Mathieu Lacage,
célibataire,
né le 12 juillet 1978
Ingénieur développement logiciel

5 av nicolas ausseil
06600 Antibes-Juan les pins
France
Tel. : +33 4 92 38 50 97
E-mail : mathieu@gnu.org
Site web : <http://cutebugs.net/>

Etudes et diplômes

1998 – 2001 Etudiant à l'ENST (Ecole Nationale Supérieure des Télécommunications) : Systèmes distribués, Micro-électronique numérique, Protocoles télécoms. Diplômé en Juillet 2001.

1996 – 1998 Classes préparatoires à Montpellier, au Lycée Joffre.

1996 Terminale S, spécialité mathématiques, au Lycée Clémenceau à Montpellier. Baccalauréat mention bien.

Expérience professionnelle

2003 – Aujourd'hui Ingénieur développement logiciel à l'INRIA Sophia Antipolis :

- Conception d'algorithmes de contrôle de débit pour couche MAC, implémentation dans des drivers Linux,
- Tunneling automatique de rmi sur ssh pour ProActive,
- Modèles de simulation 802.11 MAC et PHY pour ns-2,
- Simulateur de réseau : yans, un prototype pour ns-3. Support parallèle basé sur CORBA, wrappers python basés sur `boost::python`, intégration de code réel user-space,
- Suivi technique et gestion de projet pour d'autres projets de développement : contrôle de bio-réacteurs, analyse d'images médicales, etc.

2001 – 2003 Développement logiciel embarqué sur coeur compatible ARM sous WinCE, Linux et eCos en C/C++ pour REALmagic, la filiale française de Sigma-Designs :

- Développement cross-platform (win32/linux) d'un système de streaming multimédia multithreadé.
- Implémentation de la norme DVD-video pour lecteurs DVD de salon (Kiss Technology DP 450, Momitsu 880).
- Développement d'un système de gestion de dépendances du code basé sur CVS, configuration et administration d'un système de surveillance des modifications de code (bonsai), maintenance et améliorations de la base de données de bugs (bugzilla).
- Design de l'architecture d'une implémentation de la norme DVD-Audio pour la prochaine génération de lecteurs DVD de salon.
- Veille Technologique sur les normes DVD : DVD-ENAV, DVD-HD, DVD-VR et DVD+VR.

2000 Stage de 6 mois à Eazel (Mountain View, Californie) : développement, de Nautilus, le nouveau bureau graphique de Gnome et de ses bibliothèques sous Linux, en C : Bonobo/OAF (système de composants logiciels), CORBA, GTK+.

2000 Création, organisation et financement de GUADEC (Gnome Users And Developers European Conference). GU4DEC a lieu cette année pour la quatrième fois à Dublin, Irlande.

1998 – 1999 Formateur "Administration AIX" pour la société Experian.

Compétences techniques

Systèmes d'exploitation	Programmation système Unix, Win32 (visual C++).
Langages	C, C++, Ada95, perl, python et assembleur 68000.
Systèmes	<ul style="list-style-type: none">– CORBA : connaissance pratique et théorique de l'architecture de CORBA et de ses implémentations.– Architecture de systèmes de composants logiciels : UNO, COM/DCOM, Bonobo.– GTK : développement d'applications, adaptation de widgets.– Noyau Linux : débogage de modules noyaux, architecture du scheduler, implémentation des bibliothèques partagées et des bibliothèques de threads POSIX.

Publications choisies

2006	<i>yans</i> : Yet Another Network Simulator, WNS2.
2004	<i>wifi</i> : IEEE 802.11 Rate Adaptation : A Practical Approach, MSWiM'04.
2003	<i>C++ exceptions</i> : une étude des méthodes de propagation des erreurs en C++, notamment par l'utilisation d'exceptions. <i>Bonobo foobarthing</i> : une introduction à l'utilisation de CORBA dans le contexte de Gnome 2.x. (Dirk-Jan C. Binnema collaborateur).
2002-2005	<i>GObject architecture</i> : une description détaillée de l'API, l'architecture et l'implémentation de GObject, le système de types dynamiques utilisé par GTK+ et Gnome.

Langues

Anglais	courant (lu, écrit, parlé).
Allemand	parlé.

Références

Sur demande.